

LICENCE INFORMATIQUE

RÉSUMÉ DE LA FORMATION

Type de diplôme : Licence LMD

Domaine(s) ministériel(s) : Sciences, technologies, santé

PLUS D'INFOS

Crédits ECTS : 180 crédits

Niveau d'étude : BAC +3

Public concerné

* Formation continue

* Formation initiale

Formation à distance : Non

Présentation

La Licence Informatique de l'Université du Mans est une formation généraliste qui vise à apporter une solide culture scientifique et une formation en informatique.

Objectifs

La Licence d'Informatique a pour objectif de fournir les bases théoriques et pratiques nécessaires pour envisager une poursuite d'études en Master d'Informatique (niveau Bac+5), voire même jusqu'au Doctorat (niveau Bac+8).

Pour les étudiants qui ne peuvent ou ne souhaitent pas poursuivre au-delà de la Licence, les enseignements prodigués permettent une orientation en Licence Professionnelle (sur dossier) à l'issue de la deuxième année.

Savoir faire et compétences

À l'issue de la L3, le diplômé possède les compétences suivantes:

- * Utiliser les éléments de l'algorithmique classique (tris, recherche, etc.) ;
- * Utiliser les principaux paradigmes de programmation ;
- * Utiliser et mettre en œuvre les technologies liées à l'Internet et au Web ;
- * Identifier les principales notions concernant les réseaux et les bases de données (conception et administration).

Contenu de la formation

Les enseignements de la Licence sont progressifs et sont assurés en lien avec le Laboratoire Informatique de l'Université du Mans (LIUM - EA4023) et l'Institut d'Informatique Claude Chappe

Certains enseignements favorisent l'acquisition de compétences transversales: compétences numériques, langues étrangères, communication, etc.

Programme de la formation

Organisation de la formation

Semestre 1 L Informatique

- *UE S1 L INFORMATIQUE (Obligatoire)*
 - Culture et compétences numériques
 - Mathématiques 1
 - Introduction à la programmation
 - Langage C1
 - Architecture des ordinateurs
 - Introduction à Unix 1
 - Web statique
 - Anglais
 - Communication

Semestre 2 L Informatique

- *UE S2 L INFORMATIQUE (Obligatoire)*
 - Mathématiques 2
 - Algorithmique 1
 - Langage C 2
 - Algèbre et modèles relationnels
 - Programmation Shell
 - Réseau d'Objets connectés
 - Anglais
 - Réalisation d'un Portfolio
 - PPE
 - Communication

Semestre 3 L Informatique

- *UE S3 L Informatique (Obligatoire)*
 - Mathématiques 3
 - Algorithmique 2
 - Logique
 - Bases de données 1
 - Réseaux informatiques
 - Web dynamique
 - Anglais
 - Ouverture

- *Liste des UEO au Semestre 3 (A choix: 1 Parmi 1)*
 - SPORT– découverte/amélioration d'une APS
 - SPORT–amélioration/perfectionnement d'une APS
 - Culture musicale
 - Transmettre son expérience à un public lycéen
 - Promotion de la santé (Addiction-Sexualité-Stress)
 - Chants du monde
 - Atelier de percussions
 - Dessin peinture
 - Théâtre
 - Danse africaine
 - Ecriture radiophonique
 - Regard du spectateur
 - Slam poésie
 - Accompagnement et tutorat
 - Initiation à l'histoire ancienne
 - L'Angleterre des années 1910 à travers la série DowntonAbbey
 - La fabrique des mots
 - Naissance des religions
 - Renforcement en langue et culture espagnoles - intermédiaire
 - Préparation au Test Of English as a Foreign Language-avancé
 - Découverte de la langue et la culture polonaises
 - Découverte de la langue et la culture coréennes - débutant
 - Découverte de la langue et de la culture russe - débutant
 - Découverte de la langue et de la culture espagnoles (A1)
 - De l'enregistrement à la reproduction de la musique
 - Génétique & Problèmes de Société
 - Théorie des Jeux, probabilités et hasard
 - Préserver l'environnement
 - Prévention et secours civique

- Communication

Semestre 4 L Informatique

- *S4 L Informatique (Obligatoire)*
 - Mathématiques 4
 - Algorithmique 3
 - Bases de données 2
 - Sécurité informatique
 - Anglais
 - Ouverture

- *Liste des UEO au Semestre 4 (A choix: 1 Parmi 1)*
 - SPORT– découverte/amélioration d'une APS
 - SPORT–amélioration/perfectionnement d'une APS
 - Connaissance du handicap
 - Promotion de la santé (Addiction-Sexualité-Stress)
 - Création artistique autour du décor
 - Découverte du langage musical autour du piano
 - Regard du spectateur
 - Jazz vocal et impro
 - Accompagnement et tutorat
 - Association-élu: Valorise ton engagement
 - Création ou reprise d'entreprise
 - Initiation à la criminolo
 - La gendarmerie nationale: des missions au coeur de la cité
 - Géographie des Ameriques Latines
 - Asies : sociétés, cultures, histoires et territoires
 - Renforcement en langue et culture espagnoles - intermédiaire
 - Préparation au Test Of English as a Foreign Language-avancé
 - Découverte de la langue et de la culture chinoises
 - Découverte de la langue et de la culture espagnoles (A1)
 - Renforcement en langue et culture Coréennes
 - Génétique & Problèmes de Société
 - Prévention et secours civique
 - Connaissance du corps humain
 - Acoustique Musique Lutherie
 - La chimie dans l'assiette

- Conduite de projet
 - *Conduite de projet (Obligatoire)*
 - Outils de développement
 - Communication
 - Projet

Semestre 5 L Informatique

- *S5 L INFO (Obligatoire)*
 - Introduction à la POO
 - Théorie des graphes
 - SE et Programmation système
 - Codage de l'information
 - Génie Logiciel 1
 - Mathématiques 5
 - Anglais
 - Unité d'ouverture

- Liste des UEO au Semestre 5 (A choix: 1 Parmi 1)
 - SPORT– découverte/amélioration d'une APS
 - SPORT–amélioration/perfectionnement d'une APS
 - Culture musicale
 - Transmettre son expérience à un public lycéen
 - Promotion de la santé (Addiction-Sexualité-Stress)
 - Chants du monde
 - Atelier de percussions
 - Dessin peinture
 - Théâtre
 - Danse africaine
 - Ecriture radiophonique
 - Regard du spectateur
 - Slam poésie
 - Accompagnement et tutorat
 - Initiation à l'histoire ancienne
 - L'Angleterre des années 1910 à travers la série DowntonAbbey
 - La fabrique des mots
 - Naissance des religions
 - Renforcement en langue et culture espagnoles - intermédiaire
 - Préparation au Test Of English as a Foreign Language-avancé
 - Découverte de la langue et la culture polonaises
 - Découverte de la langue et la culture coréennes - débutant
 - Découverte de la langue et de la culture russe - débutant
 - Découverte de la langue et de la culture espagnoles (A1)
 - De l'enregistrement à la reproduction de la musique
 - Génétique & Problèmes de Société
 - Théorie des Jeux, probabilités et hasard
 - Préserver l'environnement
 - Prévention et secours civique

Semestre 6 L Informatique

- S6 L Info (Obligatoire)
 - POO en Java
 - Design Patterns
 - Architectures logicielles pour le web
 - Interfaces Homme-Machine
 - Langages et Compilation
 - Génie Logiciel 2
 - Informatique et Droit
 - Traitement du signal
 - Anglais

Contrôle des connaissances

[!\[\]\(e2376d476d06eb31946dc01a69a4403a_img.jpg\) Contrôle des connaissances](#)

[!\[\]\(74d4806277d7e73349d8e8c0897931e9_img.jpg\) Modalité de Contrôle des connaissances générales](#)

Conditions d'accès

Pour être inscrit dans les formations universitaires conduisant au diplôme de licence, vous devez justifier :

- * soit du baccalauréat ;
- * soit du diplôme d'accès aux études universitaires ;
- * soit d'un diplôme français ou étranger admis en dispense ou en équivalence du baccalauréat, en application de la réglementation nationale ;
- * soit, d'une validation d'études, d'acquis ou d'expériences professionnelles.

La procédure de recrutement en 1^{ère} année de Licence se fait en ligne sur [Parcoursup](#)

Si vous êtes en reprise d'études, nous vous invitons à consulter au préalable la [page dédiée](#)

Si vous êtes étudiant étranger, nous vous invitons à consulter au préalable la [page dédiée](#)

Poursuite d'études

La Licence Informatique a pour objectif de fournir les bases théoriques et pratiques nécessaires, pour envisager une poursuite d'études en Master Informatique, voire jusqu'au Doctorat :

- * à Le Mans Université, le Master Informatique offre la possibilité de poursuivre le cursus en alternance.

Ce master mène vers une activité en laboratoire universitaire ou d'entreprise, via un doctorat. Il permet également une insertion professionnelle dans des entreprises sur les domaines de spécialité du master (ingénierie pédagogique, reconnaissance de la parole, traduction automatique).

Insertion professionnelle

Les métiers visés concernent les chefs de projet dans les domaines du développement et de la maintenance logicielle, ainsi que dans les systèmes informatiques à haute valeur ajoutée.

Passerelles et réorientation

Il existe des passerelles et possibilités d'orientation vers les écoles d'ingénieurs (sur dossier ou concours).

En L1 une réorientation est possible, à l'issue du S1, depuis et vers la Licence de Mathématiques de Le Mans Université (parcours Mathématiques et Applications).

Après la L2, il est possible d'accéder à une Licence Professionnelle, en particulier celles du département Informatique de l'IUT de Laval (53).

Contacts

Contact administratif

UFR Sciences et Techniques - Scolarité
sco-sciences@univ-lemans.fr