

Le Mans Université Faculté des Sciences & Techniques

Licence Informatique



Admission et organisation de la Licence

La Licence informatique est une filière généraliste non sélective. Elle est accessible aux étudiants titulaires d'un baccalauréat ou sur dossier pour les titulaires d'un diplôme équivalent. Le baccalauréat général avec la spécialité Mathématiques est fortement recommandé. La spécialité NSI peut également être un atout.

La formation dure trois ans. Chaque unité d'enseignement (UE) est dispensée sous forme de cours magistraux (CM), travaux dirigés (TD) et travaux pratiques (TP). Les différentes UE sont réparties dans des blocs de compétences et des ECTS (crédits européens) leurs sont attribués pour un total de 60 ECTS par année.

Institut d'Informatique Claude Chappe

Les étudiant.e.s en Licence et Master informatique, les doctorants, les chercheurs en informatique, ainsi que l'association étudiante Asimov se partagent le bâtiment de l'Institut d'Informatique Claude Chappe, créant ainsi une vie étudiante riche et une émulation autour de la discipline. Le bâtiment comprend des salles de cours, un amphithéâtre, ainsi que sept salles de travaux pratiques en accès libre. Le grand hall central offre des espaces conviviaux d'échange, de détente et de travail.

Programme de la première année

| | CM | TD | TP | ECTS |
|---|----|----|----|------|
| Bloc Algorithmique et Programmation | 24 | 40 | 87 | 19 |
| Introduction à la programmation | 6 | | 33 | 5 |
| Algorithmique | 6 | 14 | 21 | 5 |
| Langage C | 12 | 26 | 33 | 9 |
| Bloc Systèmes et Architecture | 20 | 20 | 78 | 14 |
| Architecture des ordinateurs | 12 | 14 | 21 | 6 |
| Réseau d'objets connectés | 4 | 6 | 21 | 3 |
| Système Unix et programmation Shell | 4 | | 36 | 5 |
| Bloc Web et Bases de Données | 14 | 18 | 33 | 8 |
| Web statique et stratégies digitales | 8 | | 33 | 5 |
| Algèbre et modèles relationnels pour les SGBD | 6 | 18 | | 3 |
| Bloc Mathématiques | 16 | 48 | | 8 |
| Analyse et algèbre | 6 | 26 | | 4 |
| Statistiques et probabilités | 10 | 22 | | 4 |
| Bloc Communication | 23 | 81 | | 11 |
| Anglais | | 30 | | 4 |
| Écrire pour communiquer (en français) | 6 | 24 | | 3 |
| Projet personnel et professionnel + PIX | 17 | 27 | | 4 |

Programme de la deuxième année

| | CM | TD | TP | ECTS |
|--|----|----|----|------|
| Bloc Algorithmique et Programmation | 40 | 46 | 57 | 17 |
| Algorithmique et programmation | 30 | 36 | 39 | 13 |
| Programmation logique – Langage Prolog | 10 | 10 | 18 | 4 |
| Bloc Sécurité et Réseaux | 26 | 22 | 27 | 8 |
| Réseaux informatiques | 16 | 12 | 12 | 4 |
| Sécurité informatique | 10 | 10 | 15 | 4 |
| Bloc Web et Bases de Données | 16 | 8 | 36 | 7 |
| Web dynamique | 8 | | 21 | 4 |
| Bases de données | 8 | 8 | 15 | 3 |
| Bloc Mathématiques | 26 | 20 | 39 | 10 |
| Analyse et algèbre | 12 | 12 | 12 | 4 |
| Statistiques et probabilités | 8 | 8 | 15 | 4 |
| Python scientifique | 6 | | 12 | 2 |
| Bloc Projet | 4 | 16 | 42 | 8 |
| Outils de développement, communication | | 16 | 6 | 3 |
| Conduite de projet | 4 | | 36 | 5 |
| Bloc Communication | | 90 | | 10 |
| Anglais | | 30 | | 4 |
| Communication | | 20 | | 2 |
| Modules d'ouverture | | 40 | | 4 |

Programme de la troisième année

| | CM | TD | TP | ECTS |
|--|----|----|-----|------|
| Bloc Programmation et Génie Logiciel | 60 | 52 | 108 | 25 |
| Introduction à la POO (programmation objet), POO en Java | 30 | 26 | 33 | 10 |
| Génie Logiciel, Design Patterns | 22 | 20 | 57 | 11 |
| Programmation fonctionnelle – Langage Haskell | 8 | 6 | 18 | 4 |
| Bloc Web et Bases de Données | 20 | 16 | 48 | 10 |
| Bases de données | 6 | 8 | 18 | 4 |
| Interfaces homme-machine | 8 | 8 | 12 | 3 |
| Architectures logicielles pour le web | 6 | | 18 | 3 |
| Bloc Mathématiques | 30 | 30 | 30 | 11 |
| Mathématiques multi-dimensionnelles | 10 | 10 | | 3 |
| Complexité et structures de données | 8 | 8 | 12 | 3 |
| Théorie des graphes | 12 | 12 | 18 | 5 |
| Bloc Systèmes et Codage | 22 | 22 | 24 | 8 |
| Système d'exploitation et programmation système | 12 | 12 | 15 | 5 |
| Codage de l'information | 10 | 10 | 9 | 3 |
| Bloc Communication | 3 | 30 | 15 | 6 |
| Anglais | | 30 | | 4 |
| Connaissance de l'environnement professionnel | 3 | | 15 | 2 |

Poursuite d'études en Master et réorientations

La Licence informatique est une formation généraliste qui a pour objectif de fournir les bases théoriques et pratiques nécessaires pour préparer une poursuite d'études en Master informatique (bac+5) comme par exemple le **Master informatique** – parcours Intelligence Artificielle proposé à Le Mans Université.







Pour les étudiant.e.s qui ne souhaitent pas poursuivre en Master, les compétences acquises en L2 permettent une possible réorientation (sur étude d'un dossier) vers un Bachelor Universitaire de Technologie (BUT) troisième année ou encore une Licence Professionnelle (LP). De façon plus marginale, il peut être envisageable d'intégrer une école d'ingénieurs (admission sur dossier) après une L2 ou L3.

Informations et inscription

Janvier Saisie des dix vœux sur le site www.parcoursup.gouv.fr
Fin mai Affichage des propositions d'admission et choix des candidats
Juillet Inscription dès les résultats d'obtention du baccalauréat sur
Parcoursup ou sur le site www.univ-lemans.fr rubrique
FORMATION > CANDIDATURES / INSCRIPTIONS

Responsable de la L1 Jerome.Lehuen@univ-lemans.fr

Service des scolarités sco-sciences@univ-lemans.fr
Service d'orientation accueil.suioip@univ-lemans.fr

Site de l'Institut d'Informatique <u>ic2.univ-lemans.fr</u>
Site de la Faculté des Sciences <u>sciences.univ-lemans.fr</u>
Site de Le Mans Université <u>www.univ-lemans.fr</u>

Lieu de la formation :

Bâtiment Claude Chappe Université du Mans Avenue Olivier Messiaen 72085 Le Mans Cedex 9

